



Educateur Ecole de Volley-Ball

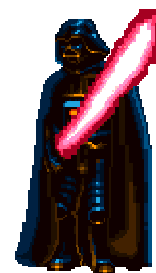
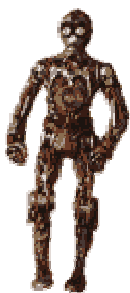
Session 2009 à Fontaine sur Cailloux

Encadrée par : Kaiser SAUZET

Thème : STAR WAR

Il était une fois : Dans une galaxie lointaine, une princesse Naboo pourchassée par le comte DOKU et ses sbires. Perdus sur une planète hostile, la sénatrice AMIDALA et les chevaliers de l'ordre JEDI, doivent déjouer les pièges mis en place par les robots du comte DOKU pour arriver à l'Astroport puis se rendre à Coruscant afin de prouver la trahison du sénateur PALPATINE devant les sénateurs de la République

Image, dessin, clipart :



Atelier 1 : La Forêt / Les Jedi doivent transporter la princesse et ses bagages à travers une forêt dangereuse

Dispositif : Parcours motricité avec poutres, cerceaux, plots, ... Traverser en jonglant avec les ballons (se faire des passes)

Atelier 2 : L'attaque des robots / Les Jedi doivent déjouer les bombes envoyées par les robots du Comte DOKU

Dispositif : Balles brûlantes envoyées par les parents ou les entraîneurs

Atelier 3 : l'Astroport / Les Jedi doivent trouver le code d'accès à l'Astroport que le Comte DOKU a dissimulé

Dispositif : Faire passer les ballons dans un panneau de basket ou servir dans le terrain pour obtenir une lettre du code d'accès et reconstituer le code à partir des lettres acquises

Atelier 4 : libérer la Princesse PADME / Les Jedi doivent faire prisonnier les gardes de la princesse pour la libérer

Dispositif : faire prisonnier les gardes de la princesse (parents) en les touchant en frappe VB (sorte de ballon VB prisonnier)

Atelier 5 : Aller à Coruscant / les Jedi doivent atteindre Coruscant avant les robots

Dispositif : relais avec jonglage ballon et matériel pédagogique (voir le dispositif forêt avec évolution)

Atelier 6 : Atteindre le sénat / Les Jedi doivent affronter les robots au ballon laser

Dispositif : 1/1, 2/2 contre les parents ou entraîneurs