

BEACH VOLLEY

Les Règles

En résumé

2 équipes de 2 joueurs s'affrontent sur un terrain de sable extérieur de dimension 8m x 16m et divisé par un filet de 2m24 de hauteur pour les femmes et 2m43 pour les hommes. Le Beach Volley se joue en 2 sets gagnants de 21 points avec 2 points d'écart, (set décisif de 15 points) et n'admet aucun changement de joueurs, ni coaching. Il autorise 3 contacts maximums pour renvoyer le ballon dans le cap adverse, le contre comptant pour une touche de balle. Le ballon, moins gonflé et plus lourd, doit être frappé et peut être joué avec toutes les parties du corps.

Par Marc BERARD, arbitre international de Beach

Déroulement d'un match

Le match est gagné quand une équipe gagne deux sets. Un set est gagné en 21 points, avec 2 points d'écart. Les points sont décomptés selon le «rally point system», c'est-à-dire qu'un point est accordé à chaque échange (changement de côté tous les 7 points).

Un troisième set décisif est joué en 15 points avec 2 points d'écart (changement de côté tous les 5 points), si les deux équipes sont à 1 set partout.

L'arrêt entre les sets dure 1 minute.

Installations

L'aire de jeu : Le terrain de beach-volley, en sable, mesure 16 x 8 m, et doit être entouré d'une zone libre d'au moins 3 m de large. Un espace d'au moins 7 m de haut, au-dessus de la surface de jeu, doit être libre de tout obstacle

Lignes : L'aire de jeu est délimitée par deux lignes latérales et deux lignes de fond. Les lignes (5 à 8 cm de large) appartiennent à l'aire de jeu. Il n'y a pas de ligne centrale.

Zone de service : La zone de service est l'aire située derrière la ligne de fond, sur toute sa largeur.

Le filet : 8,5 m de long et 1 m de large (+ 3 cm). Il est fixé verticalement, au-dessus de l'axe médian de l'aire de jeu. La hauteur du filet est de 2,43 m pour les hommes, et de 2,24 m pour les femmes.

Météo : Les conditions météorologiques ne doivent présenter aucun danger de blessure.

Ballon : Couleurs vives, 171 to 221 mbar ou hPa (0.175 to 0.225 Kg/cm²)

Préparation du match

Tirage au sort : Avant l'échauffement, le premier arbitre procède au tirage au sort en présence des deux capitaines d'équipe.

Le gagnant du tirage au sort choisit soit :

- a) Le droit de servir ou de recevoir le service
- b) Le camp.

Le perdant obtient le terme restant de l'alternative.

Au second set, le perdant du tirage au sort du premier set pourra choisir a) ou b).

Avant le set décisif, un nouveau tirage au sort sera effectué.

Echauffement : Avant le match, si les équipes ont pu disposer d'un autre terrain, elles auront une période d'échauffement de 3 minutes au filet ; sinon elles peuvent avoir 5 minutes.

Équipes

Une équipe de beach-volley se compose de deux joueurs, dont un capitaine. Ceux-ci doivent jouer pieds nus. Il n'y a donc pas de changement de joueur.

Pendant le match, les deux joueurs sont autorisés à parler aux arbitres quand le ballon est hors-jeu.

Capitaine : Avant le match, le capitaine d'équipe signe la feuille de match et représente son équipe au tirage au sort. À la fin du match, il vérifie les résultats en signant la feuille de match.

L'équipement d'un joueur se compose d'une culotte ou d'un maillot de bain. Un maillot de corps ou une "brassière" est facultative sauf si les règles du tournoi le spécifient. Les joueurs peuvent porter une casquette. Les maillots des joueurs (ou les culottes si les joueurs sont autorisés à jouer torse nu) doivent être numérotés 1 et 2. Le numéro doit être placé sur la poitrine (ou sur le devant de la culotte).

Position des joueurs

À l'instant où le joueur au service frappe le ballon, chaque équipe (sauf le joueur au service) doit se trouver dans sa propre moitié de l'aire de jeu.

Les joueurs peuvent prendre la position qui leur convient. Il n'existe aucune position fixée sur l'aire de jeu.

L'ordre du service doit être maintenu pendant tout le set.

Joueur au filet

Un joueur peut pénétrer dans l'espace adverse, terrain et/ou zone libre, à condition de ne pas gêner le jeu de l'adversaire.

Service

Le partenaire du joueur au service ne peut pas, par un écran, empêcher l'un des adversaires de voir le joueur au service ou la trajectoire du ballon. Il doit s'écarter à la demande de l'adversaire.

1 seule tentative de service, effectué 5 secondes après le coup de sifflet de l'arbitre.

Pied sous la ligne = faute.

Jouer le ballon

Touches d'équipe : Chaque équipe a droit à trois touches maximum pour renvoyer le ballon par-dessus le filet.

Caractéristiques d'une touche : Le ballon peut être touché avec toute partie du corps.

Le ballon doit être frappé nettement, il ne doit pas être tenu, ni lancé. Il peut rebondir dans n'importe quelle direction.

Exceptions:

a) Lors d'une action défensive sur un ballon frappé en puissance. Dans ce cas, le ballon peut être tenu, pendant un très court instant, en touche haute avec les doigts,

b) Lorsque des contacts simultanés au-dessus du filet entraînent un «ballon tenu».

Si des contacts simultanés entre deux adversaires au-dessus du filet provoquent un «ballon tenu», celui-ci N'EST PAS considéré comme une faute. L'équipe recevant le ballon a droit à trois nouvelles touches.

Frappe d'attaque

Lorsqu'un joueur effectue une frappe d'attaque en dirigeant le ballon du "bout des doigts, main ouverte" pour une feinte ou un ballon placé, il y a faute d'attaque.

De même lorsqu'un joueur effectue une frappe d'attaque en utilisant une passe en touche haute, n'ayant pas une trajectoire perpendiculaire à la ligne des épaules, sauf lorsqu'il effectue une passe à son partenaire.

Contre

Un contre est compté comme une touche de l'équipe. L'équipe qui a contré ne dispose donc plus que de deux autres touches après le contact du contre. La première touche après le contre peut être effectuée par n'importe lequel des joueurs, y compris celui qui a touché le ballon au contre.

Temps-morts

1 temps-mort par set et par équipe de 30 secondes.

Blessure

Un joueur blessé peut bénéficier d'un temps de récupération de 5 minutes maximum une fois durant le match. Si le joueur n'a pas récupéré ou ne peut pas reprendre le jeu à l'expiration de la période de récupération, son équipe est déclarée incomplète.