

Franchissement d'un contre collectif sur une attaque de 3ème temps (Forme jouée)

Mise en oeuvre de moyens techniques et tactiques adaptés.

MISE EN PLACE -
DEROULEMENT

REMARQUES

EVOLUTION

Mise en place

Effectif minimum: 8J

(2 ateliers de 4 joueurs sur chaque terrain)

- Possibilité de variation dans la rotation (Toutes les 3 - 4 séquences)

Rôles:

Terrain I: 1A + 1P + 1C + 1D

Terrain II: 1A' + 1P' + 1C' + 1D'

- P hors rotation

(Travail spécifique)

ou

Déroulement Général

1 - Le Terrain I attaque le Terrain II défend
S'il y a récupération de balle le jeu continue en 4 - 4

- P dans la rotation

(Travail de vulgarisation)

2 - Le Terrain II attaque le Terrain I défend

Décompte des points en fin de séquence

Déroulement d'une séquence

(Exemple)

1 - A: Attaque sur P

2 - P: Renvoi sur A

3 - A: Relance sur P

4 - P: Passe en 4

A: Déplacement vers 4

5 - A: Attaque en 4

C - P': Contre Terrain II

D' - A': Défense Terrain II

- Après chaque séquence rotation des joueurs à l'intérieur de chaque terrain.

